

Заявка
на конкурс на соискание статуса
муниципальной инновационной площадки
муниципального ресурсного центра

«Игровые технологии организации образовательной деятельности в ДООУ
(квест) в условиях реализации ФГОС дошкольного образования»

тема

Раздел 1. Участники проекта

Информация об организации-заявителе:

Название организации-заявителя:

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад №17»

Заведующий МДОУ «Детский сад № 17» - Алешина Вера Петровна

Контактные данные организации-заявителя:

Юридический и фактический адрес:

152153 Ярославская область, г. Ростов, улица Ленинская, дом 26а

Контактные телефоны:

(8 48536) 6-04-47

E-mail: mdoy17@mail.ru

Адрес сайта: ds17-ros.edu.yar.ru

Раздел 2. Проектное предложение

2.1. Цель проекта:

Создание условий для внедрения интерактивной игровой технологии – квест в образовательную деятельность ДООУ, формирование готовности педагогов к организации игрового взаимодействия участников образовательных отношений в условиях реализации ФГОС ДО.

2.2. Задачи проекта:

- сформировать у воспитателей и специалистов ДОО представления о квест-играх как актуальной интерактивной образовательной технологии;
- совершенствовать профессиональные компетентности педагогов, готовность педагогов к применению в образовательном процессе квестов для активизации познавательной деятельности дошкольников;

- содействовать практическому освоению навыков проектирования образовательной деятельности с применением квест-технологии;
- развить творческие умения и навыки, способствующих проектированию и реализации эффективного образовательного квеста;
- создать условия для профессионального взаимодействия участников образовательных отношений в рамках участия в квест- игре;
- распространить практику и опыт работы по реализации проекта на муниципальном уровне.

2.3. Основная идея проекта:

Среди перечня задач ФГОС ДО особо выделяется задача научить детей проявлять инициативу и самостоятельность в разных видах деятельности. Квест-игра – одна из технологий, характеризующаяся интерактивной основой, позволяющая педагогам решать комплекс развивающих и обучающих задач, в том числе развивать познавательную активность дошкольников, самостоятельность мышления и деятельности, умение общаться и взаимодействовать в группе сверстников.

2.4. Общая предполагаемая продолжительность проекта: 1 год

(февраль - декабрь 2019 года)

Направление проекта – «Обеспечение нового качества образования»

№	Этапы проекта	Сроки	Результаты (или продукты деятельности)
ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ			
1	Создание рабочей группы сотрудников, организационно-диагностические мероприятия деятельности по сформированности готовности педагогов к применению в образовательной деятельности квест-игр в условиях реализации ФГОС ДО, поиск возможных путей решения выявленных проблем.	1 февраля – 1 марта 2019г.	План-проект деятельности МИП в МДОУ№17
ПРОЕКТИРОВОЧНЫЙ			
2	Организация образовательной деятельности с использованием интерактивной технологии (квест-игры) в условиях реализации	В течение 2019г.	Сборник квест-игр в условиях введения ФГОС ДО

	ФГОС ДО		
3	Комплектование пакета нормативно-правовых документов по работе МИП		Комплект нормативно-правовых документов
ПРАКТИЧЕСКИЙ			
4	Создание информационного блока для всех участников образовательного процесса, с целью создания «Копилки квест-идей»	в течение 2019 года	Комплект информационно-методических материалов, включающий: нормативные документы по теме проекта; картотеки; дидактические материалы; реквизит; методические рекомендации; библиографию
5	Проведение семинара - практикума «Квест-технология как инновационная модель обучения»	Ноябрь 2019	Презентация опыта работы учреждения, обеспечение преемственности детского сада и школы, привлечение социальных партнеров
6	Мастер-класс для педагогов «5 шагов к освоению Квеста»	Май 2019	Презентация опыта работы учреждения
7	Серия деловых игр и мастер-классов «Квест-игра: современные игровые технологии в ДОУ»	В течение 2019 года	Повышение компетентности педагогов ДОУ, учителей начальных классов, студентов РПК, участников сетевого взаимодействия в вопросах организации и разработки квест – игр,
8	Разработка плана квест-игр по пяти образовательным областям с детьми дошкольного возраста	В течение 2019	Повышение компетентности педагогов ДОУ, учителей

		года	начальных классов, студентов РПК, участников сетевого
9	Создание видео–роликов, презентаций	В течение 2019 года	Презентация опыта

2.5. Прогнозируемые результаты (продукты):

1. Пакет нормативно-правовых документов

- Приказ о создании творческой группы по введению инновационной деятельности в детском саду;
- Протоколы заседаний рабочей группы по реализации проекта;
- Положение о муниципальной инновационной площадке;
- Смета расходов по реализации проекта;
- Договор с родителями (законными представителями) о предоставлении образовательных услуг;

2. Диагностические материалы

- Мониторинг образовательной компетенции педагогов;
- Мониторинг познавательной активности дошкольников – первичный;
- Мониторинг познавательной активности дошкольников – итоговый;
- Опрос родителей о необходимости введения квест - игр в ДОУ;
- Анкетирование родителей об удовлетворённости использования в образовательной деятельности ДОУ квест - игр;

3. Творческие работы детей и педагогов

- Участие в совместных выставках;
- Участие в совместных квест - играх;

1. Сборник квест - игр в ДОУ

2. Методические материалы по организации и проведению квест – игр в ДОУ

5. Раздел на интернет-сайте ДОУ

- Систематическая публикация и регулярное обновление материалов по реализации проекта;
- Представление фотоотчётов по реализации проекта.

2.6. Финансовая потребность (стоимость проекта)

№	Статья расходов	Расчет расходов	Итоговая сумма (руб.)
1	Оплата труда руководителя и педагогов ДООУ за реализацию проекта	10x1000	10 000
2	Канцелярские товары		3 000
3	Заправка картриджей для множительной офисной техники		10 000
	Всего		23 000

Заведующий МДОУ _____ В. П. Алешина