


Карта ЭОР

 <p>ЭОР ЭЛЕКТРОННЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ</p>	Вид ЭОР	Электронная игра – викторина Автор: Давыдова И. А., старший воспитатель МДОУ «Детский сад № 17»	
	Название	«Стоп – кадр!»»	
Лицензионные ОР	Авторские ОР +	ОР сети Интернет	
Образовательная область	Познавательное развитие, речевое, социально – коммуникативное, художественно - эстетическое		
Участники	Педагоги, родители дети старшего дошкольного возраста (6-7(8)) лет		
Место ресурса в образовательном процессе	В процессе познавательно - исследовательской деятельности, как итоговое мероприятие по освоенным детьми темам программы краеведческой направленности «По Ростовскому краю путешествуем, играя»		
Актуальность использования ИКТ	<ul style="list-style-type: none"> - Достаточно быстрое выявление дефицитов у взрослых (о Ростове). - формирует у взрослых познавательную активность, - представляет краткую информацию в интересной форме. 		
Цель: выявление дефицитов в знаниях взрослых о Ростове Великом, его культуре, традициях, истории, современности через интерактивную игру.			
Задачи:	обучающие	развивающие	воспитательные
	Формирование знаний о родном городе	Развитие познавательной активности детей, формирования их познавательных интересов, развивать желание у взрослых узнавать больше о своем Родном городе.	Воспитывать любовь и гордость за свою малую Родину.
Организационная структура			
Длительность (общая, ИКТ)	Общая 15 минут, с компьютером – 5 мин.		
Материал, оборудование	Ноутбук, экран, проектор, аудиокolonки		

Программное обеспечение (ИКТ)	Программа «Power Point»
Количество участников	От 1 до подгруппы (в зависимости от вариантов)
Форма организации деятельности детей	Индивидуальная, подгрупповая
Варианты использования	Игра с дальнейшим обсуждением увиденного, высказывание, о чем заставила задуматься.
Функции и основные виды деятельности педагога (руководство): Мотивация Постановка задачи	<p>Прямое и косвенное руководство воспитателя или родителей в соответствии с вариантами, наводящие вопросы.</p> <p>Воспитатель: - Ребята мы с вами очень многое узнали о нашем любимом городе. Я предлагаю вам поучаствовать в игре – викторине.</p> <p>Воспитатель: - перед вами пять групп заданий. Они обозначены под цифрами, которые указывают на их сложность и баллов, которые за них можно получить. Ваша задача выбрать одну из представленных категорий заданий и попробовать ответить. Взрослым также предлагается поиграть, чтобы выявить дефициты знаний по краеведению. Эта игра поможет педагогам и родителям задуматься над своим самообразованием.</p>
Подведение итогов	Воспитатель: Вы очень любознательные ребята, много знаете о нашем городе и это очень здорово. Но есть над чем подумать и еще многое узнать. И вам, уважаемые взрослые предстоит поработать над пополнением своих знаний о Родном городе.